

## - 保証 -

この製品は、菊水電子工業株式会社の厳密な試験・検査を経て、その性能が規格を満足していることが確認され、お届けされております。

弊社製品は、お買上げ日より1年間に発生した故障については、無償で修理いたします。 但し、次の場合には有償で修理させていただきます。

- 1. 取扱説明書に対して誤ったご使用および使用上の不注意による故障・損傷。
- 2. 不適当な改造・調整・修理による故障および損傷。
- 3. 天災・火災・その他外部要因による故障および損傷。

なお、この保証は日本国内に限り有効です。

# - お願い-

修理・点検・調整を依頼される前に、取扱説明書をもう一度お読みになった上で再度点検していただき、なお不明な点や異常がありましたら、お買上げもとまたは当社営業所にお問い合せください。

老大街	/K 1/2	o					
	-						II (1
· · ·							
<b> </b>	3				目		
孙 孙						•	頁
取 扱 説 明 書				1. 概	說	1	
古式				2. 仕	様	. 2	
				3. 使	用法	3	
	)			3. 1	パネル面の説明	3	
				3. 2	後面パネルの説明	3	
N P - 32635 B				3. 3	コネクタのピン配置	6	
635 B 82051K	<b></b>			3. 4	信号フォーマット	7	
51K SK11				3. 5	送信のフォーマット	8	
				3. 6	その他のワード	8	
	)		•	3. 7	命令語と動作	9	
				3. 8	使用上の注意	11	
#	<i>p</i> .			4. 動	作例	12	
年月日	<b>5</b>						
1 条 说 以							
8 S							
823968							
68		ţ		wine with the state of the stat			

作版

S 823969

1/

Ü

### 1. 概 説

本器は当社製デジタル・ストレージ・スコープをGP-IB コントロールする場合に 用いるインターフェースです。

トーカ及びリスナの機能を持ち、トーカの場合はデジタル・ストレージ・スコープで取込み、メモリに書込まれたデータをリスナモードによって指定されたアドレスからコントローラが要求するアドレスまで転送します。

連続的なアドレスに対しデータを転送する場合は、スタート アドレス のみ指定する 事により自動的にアドレスはインクリメントします。

そのつどアドレス指定しデータを転送することもできます。

又, デジタル・ストレージ・スコープが取込み終了しているかどうか, コントローラ 側で判断できる信号も出しています。

リスナの場合は、データ、アドレス及び制御のための文字を受信します。

データはアドレス指定され受信しますがアドレスに対し連続的に書込む場合は、スタート・アドレスの指定を受け、後のアドレスは受信するごとにインクリメントされるようになっています。

又、リモート/ローカル及びシングルモードの指定が行なえます。

データ及びアドレスは各 12ビットまでの制御ができ、ASCIIコードによる下位 4ビットのバイナリ構成で送受されます。

本器はデジタル・ストレージ・スコープと組合せ、取込んだ波形を解析処理する場合などコンピュータとのインターフェースに用います。

82051 K S K11

3,5

3 使 用 法 3. 3.1 パネル面の説明 本器の電源ON-OFFスイッチで上側に倒すと ON しランプが点 POWER 灯して動作します。 LISTEN 本器がリスナとして指定されるとランプが点灯します。 TALK 本器がトーカとして指定されている時ランプが点灯します。 3.2 後面パネルの説明 GP-IB GP-IB 用のケーブルを接続するコネクタです。

⑤ D I ∕O デジタル・ストレージ・スコープとの結線コネクタを差込むた めの入出力部分です。

⑥ FUSE 電源ラインに入っているヒューズを収納するホルダーです。

⑦ ACコネクタで AC ケーブルが接続されます。

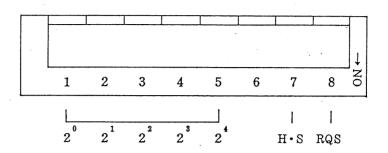
A  $90 \sim 110 \text{ V}$ 

B.  $104 \sim 126 \text{ V}$ 

C  $194 \sim 236 V$ 

D  $207 \sim 253 \text{ V}$ 

9 DIP SW



 $1 \sim 5$ 

本器のデバイス セレクト コード設定用スイッチで下側に倒す と ONで 『1』 となります。

6

SWを ON にしますと REMOTE/LOCAL の切換えをリモートイネーブル信号で操作できます。

但しデータモードでの  $R^*$ ,  $Q^*$  信号による方法と OR になっていますので  $Q^*$  を一度転送しデータモードではローカル状態を保持させます。

7 H • S

SWをONにしますとデジタル・ストレージ・スコープまでのハンドシェークが可能になり、データ取込み中はコントローラとの送受ができなくなります。

周辺又はコントローラとの間で不都合が発生する場合もありますので通常は OFF にしておいて下さい。

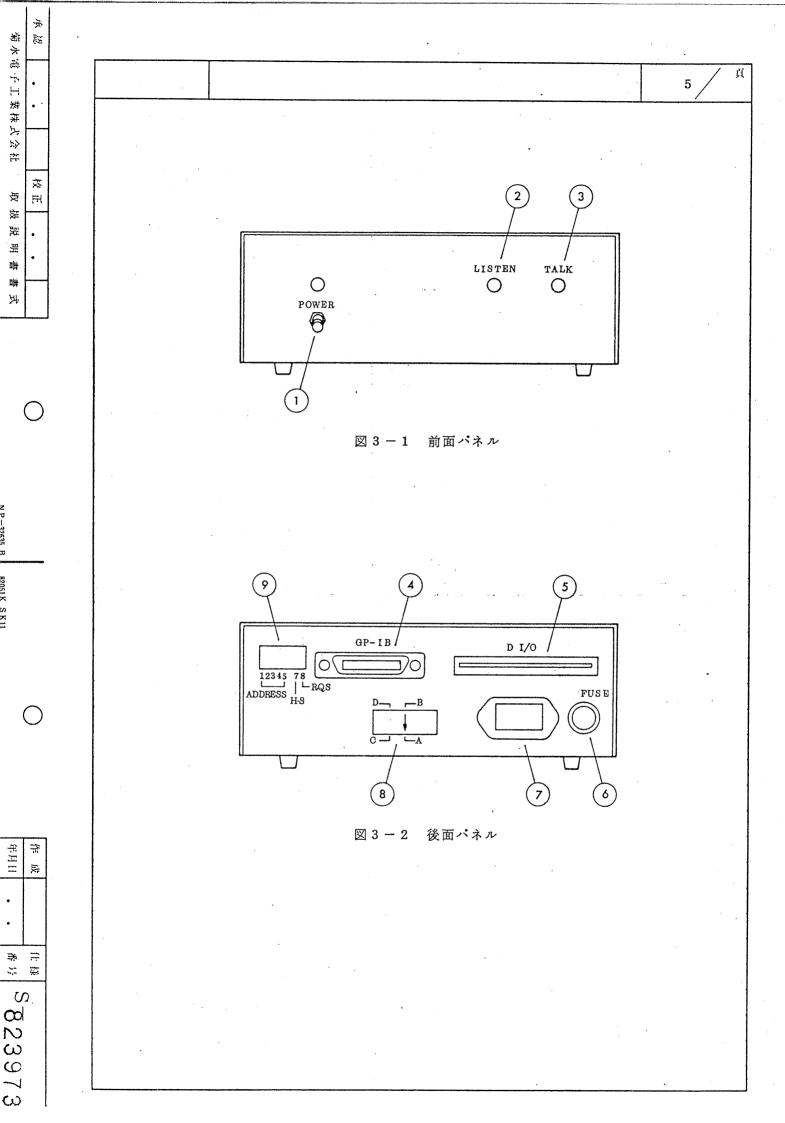
8 RQS

SWをONにしますと、サービス・リクエスト(SRQ)でデジタル・ストレージ・スコープが取込み終了した事を示します。

通常は OFF にしておきます。

作成年

\* = \*



n<del>ji</del>

_	. /	Ü
6		

#### コネクタのピン配置 3.3

GP - IB

DIO 1	1	13	DIO 5		
″ 2	2	14	<i>"</i> 6		
<b>"</b> 3	3	15	" 7		
″ 4	4	16	<b>"</b> 8		
EOI	5	17	REN		
DAV	6	18	GND (6)		
NRFD	7	19	GND (7)		
NDAC	8	20	GND (8)		
IFC	9	21	GND (9)		
SRQ	10	22	GND (10)		
ATN	11	23	GND (11)		
シールド	12	24	ロジックグランド		

DI/O

	<del></del>		Y
GND	1	2	D 0
"	3	4	D 1
"	5	6	D 2
"	7	8	D 3
"	9	10	: D 4
"	11	12	D 5
"	13	14	D 6
"	15	16	D 7
"	17	18	D 8
n	19	20	D 9
"	21	22	D10
"	23	24	D11
A 0	25	26	A 1
A 2	27	28	A 3
A 4	29	30	A 5
A 6	31	32	A 7
A 8	33	34	A 9
A10	35	36	A11
GND	37	38	STORED
"	39	40	W•E
H	41	42	DI
"	43	44	SINGLE
"	45	46	BUSY
"	47	48	REMOTE
"	49	50	WRITE END

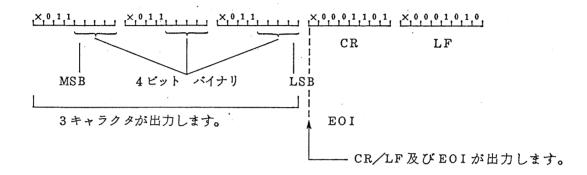
1 CHRデータ

NP-32635 B 82051K SK11

8 /

(1)の場合は、3 キャラクタ転送の場合ですが(2)、(3)、と 2.1 キャラクタ転送も可能でその場合データの後に「W」を転送します。

## 3.5 送信のフォーマット (IF→CPU)



DATA及びFLAG共に同様です。

## 3.6 その他のワード

ř	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			(DECIMAL)
REMOTE	SET	* R *	×,1,0,1,0,0,1,0	(82)
	RESET	" Q "	×1,0,1,0,0,0,1	(81)
				a.
SINGLE	SET	"s"	$\times$ 1,0,1,0,0,1,1	(83)
	RESET	. T *	×,1,0,1,0,1,0,0	(84)
		•		
WRITE END	•	" U "	$\times$ , 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1	(86)
DATA	MODE	' D '	$\times$ ,1,0,0,0,1,0,0	(68)
•		( "w"	× 1 0 1 0 1 1 1	(87)
			·	
ADDRESS	MODE	" A "	· × 1 0 0 0 0 0 1	(65)
及び	0 ADDRESS指定		-	
FLAG MODE		* F *	×,1,0,0,0,1,1,0	(70)

VP-32635 B

82051K SK11

# 3

汰

**予** 章

9

ĽĮ

"R" REMOTE

デジタル・ストレージ・スコープをリモート状態に設定し、メモリの書込み読出しを外部制御に依存させます。 リモート指定すると解除しない限り外部依存します。 REN: リモート・エネーブル命令とは別の指定方法です。 RENでもリモート指定ができます。(DIP SW 6 ONの時)

"Q" REMOTE RESET(LOCAL)

"R" によって指定されたリモート状態を解除します。 REN命令でリモート状態にある時は "Q" では解除できません。 (LOCAL 命令して下さい)

"S" SINGLE デジタル・ストレージ・スコープのスイープモードをシングルモードに設定します。一度ストアード状態に入ると
"T" 信号でリセットし再び "S" を転送し待機状態にさせます。

"T" SINGLE RESET シングルモードを解除します。

"S" と併用して使用しデジタル・ストレージ・スコープ のシングルモードで動作すると同様な働きをコンピュータ 側で操作できます。

"U" WRITE END パルス信号でコントローラからデジタル・ストレージ・スコープへ データを転送する時に使用し、終った時点で "U" 信号を出す 事により、スコープ側のSTORED ランプが点灯します。

"D" DATA データモードである事の区別に使用します。

"F" FLAG フラグモードである事の区別に使用します。 コントローラ側への戻し信号で、デジタル・ストレージ・ スコープがSTORED状態にある時 "F" モードで指定され たコントローラへの戻し信号です。

この場合、最下位ビットに「1」を立てます。

- ・LISTENモードで "F" を受信し
- ・TALK モードで0又は1を転送します。

 $\bigcirc$ 

P-32635 B 82051K SK11

 $\bigcirc$ 

年月日

第 章

`/ ¹

"A" ADDRESS

アドレスモードである事の区別に使用します。

"A"の後には番地が指定されますが "A" だけの場合, 0番地となります。

一度番地指定され次にない場合でDATAモードの時, LISTEN/TALK共に受信又は転送する毎にインクリメントします。

"В"

"A"で0番地以外のアドレスを指定した場合,そのアドレスを記憶するための信号でアドレス指定の後に必ず転送下さい。

'w'

データ書込モードの時で3キャラクタ転送を2又は1キャラクタで省略して転送する場合,データの最後に "W" を付ける事により動作します。

参考

	· ASC·II	BII	NARY	DECIMAL
0	0	0011	0000	48
1	1	0 0 1 1	0001	49
2	2	0011	0010	5 0
3	3	0011	0011	51
4	4	0011	0100	5 <b>2</b>
5	5	0011	0101	53
6	. 6	0011	0110	5 4
7	7	0011	0.111	5 5
8	8	0011	1000	56
9	9	0011	1001	57
1 Q	:	0011	1010	58
11.	;	0011	1011	59
12	<	0011	1100	60
13	=	0011	1101	61
14	>	0011	1110	6 2
15	?	0011	1111	63

NP-32635 B

051K SK11

- 作祭

### 3.8 使用上の注意

- 1. GP-IB ケーブル及びデジタル・ストレージ・スコープとインターフェースを結ぶ フラットケーブルは電源投入前に結線下さい。
- 2. デジタル・ストレージ・スコープとインターフェースを結ぶフラットケーブルの結 線方向に注意を払って下さい。
- 3. 電源ラインのセットが背面コネクタでできるようになっています。 御使用になる電源ラインを確かめて指定位置に設定し電源を投入して下さい。
- 4. 本器はシリアルボールのみの機能でパラレルはできません。
- 5. データの送受はASCIIコードで行なわれます。
- 6. 後面にある DIP SW 6  $\sim$  8はその機能を必要とする時 ONとし、通常は OFF にして使用します。
- 7. データの送受は容易にできますが規定されたフォーマットで動作します。 プログラム例等を参考にし御使用下さい。
- 8. フラットケーブルの抜差しには充分注意を払って下さい。ケーブルとコネクタとの間に無理がかかりますと断線する場合があります。
- 9. 信号グランドは、デジタル・ストレージ・スコープ迄含めフローティングしていませんので注意して下さい。

NP-32635 B 82051K SK11

作业

S-82397

3,5

4. 動作例

ľĺ

12

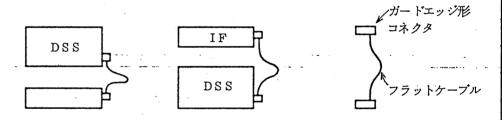
1) デジタル・ストレージ・スコープで波形を捉らえデータをコンピュータに戻す。 ストレージ・スコープ自身の設定は適正なレンジ及び調整がなされて いるとします。

準備

1. 電源が切れている事を確認し各機種とのコネクションを行ないます。



インターフェースとスコープとのコネクションは50PINのカードエッジ形のフラットケーブルを使用しますが取付けの方向に注意して下さい。 二段重ねにした場合、次のいずれかの様になります。



(図のように両機種共に底側又は上側へそろってコネクタに対し フラットケーブルが出る事はありません。)

- 2. インターフェースのセレクトデバイスコードを背面のDIP SW  $1\sim5$  で設定します。 1とすると、SWの1を下側ONにします。
- 3. 電源をONにします。
- 4. コンピュータをプログラムします。

例 1. リモートに リセットしTRIG-READY 状態に レーローカルに フラグモード

-1 デバイス指定し RTSQF を

(LISTEN) この間に TRIG されると TRIG 点とメモリ内容に差が でますので注意下さい。

13 デバイス指定し フラグの状態を捉り入れる (TALK) 1の場合STORED 状態になった事を示す。 - 3 F = 1THEN 5 GOTO 2 (STORED 状態になる迄監視) -REMOTE にする -A文字だけの場合 0 ADDRESS 指定 ┌──次のデータ読出しのため DATA MODE に デバイス指定し RAD \* V. 0 ADDRESS V-1023 ADDRESS - 6 FOR I = 0 TO 1023 デバイス指定し データを取込む (TALK) 処理する NEXT I -10END 10 IMAGE 3 (B) HP 社 20 OUTPUT 702 ; "RTSQF" 9826A 30 ENTER 702 ; F IF F=1 THEN 60 40 9845 GOTO 30 60 OUTPUT 702; "RAD" 70 FOR I = 0 TO 1023 80 ENTER 702 USING 10; D1, D2, D3 90 D=(D2-48)\*16+(D3-48)-128100 PRINT D NEXT I 110 OUTPUT 702 ; "Q" 120 130 END

注:とのプログラム例はDSSがプリモードにある時、動作しない機種があります。

		•			14
(を)	2 9	RQ を使用しデジタル・ストレージ・スコー:	շ"-ፊ፣ ጥ፣	orc + :	つて気につい
νυ		ュータへデータを転送する。(コンヒュータ			
	_				•
	•	○ デジタル・ストレージ・スコープのスイープ・モー			
		O インターフュース背面にあるDIP SW 8 (RQ	S) を(	) N KC L	ます。
	10	Z = 0			
,	20	N = 0	•		
	30	ABORT 7		•	←IFC
	40	ASSIGN @ Device TO 702			W 6 が 場合不要
	5 0	LOCAL @ Device		OFF	物百八安
	. 60	OUTPUT 702 ; 'RSTQ'			
	70	ON INTR 7,5 GOSUB Srq			-ラ プトの
	80	Mask = 2		セットフ	<b>プ</b> ログラム
	90	ENABLE INTR 7 ; Mask	/		
	100	N=N+1			-D. 343
	110	DISP N			求があるまで
	120	IF Z=1 THEN 140			- ータを別動作
	130	GOTO 100	ل ٠		ためのループで よN=N+1の
	140	Z = 0			ェルーNTIの ・プ化をっている。
	150	IMAGE 3(B)	$\neg$	7)11 <del>37</del> 22	> 10% > CA 200
	160	OUTPUT 702; SRAD			
	170	FOR A=0 TO 1023		データ取	込のための
	180	ENTER 702 USING 150; D1,D2,D3		プログ	ラム
	190	D = (D2-48) * 16 + (D3-48) - 128			
	200	PRINT D ; ←データを管面	に表示	₹	
	210	NEXT A	J		
	220	OUTPUT 702; *TQ*			
	230	GOTO 100			•
	240	Srq	1		
	250	SEND 7; UNL CMD 24			
¢.	260	S=SPOLL (@ Device)		インタ・	-ラプトのため
	270	IF BIT(S,6)=1 THEN 290		のサブ	レーチン
	280	GOTO 300			
	290	Z = 1			
	300	ENABLE INTR 7 ; Mask			
	310	RETURN	1		
	320	END			

```
作 成 作
```

```
s s = 82398 3/
```

15 コンピュータからデジタル・ストレージ・スコープのメモリへ書込む (HP社 9826A,9845 etc) アドレス及びデータをその都度転送する場合 10 IMAGE 4 (B) 20 IMAGE 5 (B) 30 OUTPUT 701 : "RS" INPUT' ADDRESS IN', A 40 A0 = INT(A/16)50 60 A1 = INT(A0/16)70 A2 = INT(A0 - A1 \* 16)80 A3 = INT(A-A0\*16)OUTPUT 701 USING 20;65.A1+48.A2+48.A3+48.66 90 INPUT 'DATA IN', D 「センター目盛を"0"とする場合は 100 105 D=D+128D1=INT(D/16)110 D2=INT(D-D1\*16)120 OUTPUT 701 USING10; 68,D1+48,D2+48,87 130 INPUT "NEXT DATA ? YES (=1), NO (=0)", J 140 150 IF J=1 THEN 40 160 IF J=0 THEN 180170 GOTO 140 18.0 OUTPUT 701 : TQ 190 END アドレス "0" から "1023 " 迄その都度データを転送する場合 実例 2. IMAGE 10 4 (B) 20 OUTPUT 701; "RSA"

```
30
      FOR A=0 TO 1023
40
      INPUT "DATA IN", D
                             センター目盛を 10 とする場合
50
      D1=INT(D/16)
                             45 D=D+128
60
     D2=INT(D-D1*16)
70
      OUTPUT 701 USING 10 ; 68, D1+48, D2+48, 87
80
     NEXT A
90
      OUTPUT 701; "TQ"
100
      END
```